



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ, ΕΡΕΥΝΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ Δ/ΝΣΗ Π/ΘΜΙΑΣ &
Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠ/ΣΗΣ ΚΡΗΤΗΣ
ΓΡΑΦΕΙΟ ΣΧΟΛΙΚΩΝ ΣΥΜΒΟΥΛΩΝ
Δ.Ε. Π.Ε. ΗΡΑΚΛΕΙΟΥ

Πανσεληνάς Γιώργος
Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής
Ταχ. Δ/ση : Ρολέν 4
Ταχ. Κώδικας : 71305 ΗΡΑΚΛΕΙΟ
Τηλέφωνο : 2810246861, 6945658953
e-mail: panselin@sch.gr
Δικτυακός τόπος: plirancrete.sch.gr
Φαξ: 2810 222076

Ηράκλειο, 29/3/2017
Α.Π: 392

Προς :
Δημοτικά, Γυμνάσια, Γενικά και Επαγγελματικά
Λύκεια Ηρακλείου και Λασιθίου

Κοιν:
1. Περιφερειακή Δ/ση Π/θμιας και Δ/θμιας
Εκπ/σης Κρήτης
2. Προϊστάμενος Επιστημονικής και Παιδαγωγικής
Καθοδήγησης Π/θμιας και Δ/θμιας Εκπ/σης
Κρήτης
3. Δ/ση Π/θμιας και Δ/θμιας Εκπ/σης Π.Ε.
Ηρακλείου και Λασιθίου

Θέμα: Εργαστήριο για μαθητές με τίτλο: «Κάνε Παιχνίδι!» στο πλαίσιο του 7ου Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας

Στο πλαίσιο του 7ου Μαθητικού Φεστιβάλ Ψηφιακής Δημιουργίας (www.digifest.info), θα διεξαχθεί εργαστήριο για παιδιά 10 ετών και άνω με τίτλο «Κάνε Παιχνίδι!» και εισηγητή τον **Δρ. Δημήτρη Γραμμένο**, Ερευνητή του Ινστιτούτου Πληροφορικής του ΙΤΕ.



ΚΑΝΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ!

ΔΗΜΗΤΡΗΣ ΓΡΑΜΜΕΝΟΣ



Πρόκειται για ένα συμμετοχικό εργαστήριο/εισαγωγή στη σχεδίαση ψηφιακών παιχνιδιών πλατφόρμας. Μέσα από ποικίλες διασκεδαστικές δραστηριότητες με απλά – μη τεχνολογικά – υλικά, το εργαστήριο απαντά με βιωματικό τρόπο σε μια σειρά ερωτήσεων όπως:

- Τι κάνει ένα παιχνίδι να είναι «παιχνίδι»;
 - Τι το κάνει διασκεδαστικό;
 - Τι είναι τα ψηφιακά παιχνίδια πλατφόρμας;
 - Από ποια «συστατικά» αποτελούνται;
 - Τι είναι η «σχεδίαση» ενός παιχνιδιού και γιατί χρειάζεται;
 - Ποια βήματα περιλαμβάνει;
 - Που και πως ανακαλύπτει κανείς νέες, ενδιαφέρουσες, ιδέες;
 - Πως μπορεί να μάθει αν - και πόσο - καλές είναι;
- Με δυο λόγια, το εργαστήριο εισάγει τις βασικές γνώσεις και τα αρχικά βήματα που απαιτούνται (και που πολλοί παρακάμπτουν ή αγνοούν) για τη σχεδίαση ενός νέου ψηφιακού παιχνιδιού, προτού καν κάποιος αγγίξει τον υπολογιστή.

Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου, οι μαθητές σχεδιάζουν το δικό τους παιχνίδι πλατφόρμας και παίρνουν μαζί τους το πλήρες σχέδιο που οι ίδιοι έφτιαξαν καλλιεργώντας ικανότητες σχεδιασμού και δημιουργικότητας.

Σε επόμενο εργαστήριο, μετά το Φεστιβάλ, και αποκλειστικά για τους συμμετέχοντες του εργαστηρίου θα δοθεί η δυνατότητα να υλοποιήσουν το παιχνίδι που σχεδίασαν σε υπολογιστή.

Το εργαστήριο έχει σχεδιαστεί για 60 μαθητές με δωρεάν συμμετοχή και δωρεάν παροχή των υλικών του εργαστηρίου.

Η συμμετοχή στο εργαστήριο προϋποθέτει απαραιτήτως την εγγραφή του μαθητή στην [φόρμα](https://goo.gl/forms/WUMHoO4hklufNLB92) <https://goo.gl/forms/WUMHoO4hklufNLB92> έως **Κυριακή 23 Απριλίου**.

Τα ονόματα των συμμετεχόντων μαθητών θα ανακοινωθούν στις ιστοσελίδες plirancrete.sch.gr, dide.ira.sch.gr και dibe.ira.sch.gr ενώ θα αποσταλούν και στα σχολεία του Ηρακλείου τη Δευτέρα 24 Απριλίου.

Το εργαστήριο θα πραγματοποιηθεί στο **Πολιτιστικό Συνεδριακό Κέντρο Ηρακλείου**, το **Σάββατο 29 Απριλίου 2017** και **ώρα 12:00**.

Στους συμμετέχοντες μαθητές θα δοθούν βεβαιώσεις συμμετοχής.

Παράλληλα με το εργαστηριακό σεμινάριο για τους μαθητές θα υπάρχει [σεμινάριο για γονείς με θέμα την Ασφαλή και Υπεύθυνη χρήση του Διαδικτύου](#).

Παρακαλούνται οι κ.κ. Διευθυντές των Σχολείων σε συνεργασία με τους εκπαιδευτικούς Πληροφορικής να ενημερώσουν όλους τους μαθητές και τους γονείς τους και να συνδράμουν στην υποβολή της αίτησής τους, όπου αυτό είναι απαραίτητο.

Γιώργος Πανσεληνάς

Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής